

# Plast Teknologi

Udvalgt side



# Farvematchningsproblematik

At et emne overhovedet har en farve, skyldes, at emnet reflekterer lys med bølgelængder, der er synlige for det menneskelige øje.

Metameri er farvematcherens fjende, idet metameri kan opstå, når to farver betragtet i dagslys synes ens, men forskellige, hvis lyskilden ændres til fx en glødelampe.

Dette fænomen kan forklares, ved at energifordelingen af de forskellige bølgelængder i det synlige lys varierer fra lyskilde til lyskilde.

For at kunne matche en farve uden metameri kræves det, at farvepigmenterne i de materialer, der skal matche, er ens.

Det kan imidlertid give problemer, i forbindelse med at det emne eller den del, det sprøjttestøbte emne skal matche med, kan være et stykke farvet tekstil, altså en trykfarve eller et malet emne.

De farvestoffer, der anvendes til disse to andre teknikker, er ofte uegnet til indfarvning af plast bl.a. på grund af den højere temperatur, sprøjttestøbning foregår ved.